

DAFTAR PUSTAKA

- Akbarul Huda, A. (2013). *24 Jam Pintar Pemrograman Android*. Yogyakarta.
- Balsamiq.com. (n.d.). *Balsamiq Mockup*. <https://balsamiq.com/wireframes/>
- Batampos.co.id. (n.d.). *batampos.co.id*. batampos.co.id
- Bpbatam.go.id. (n.d.). *No Title*. bpbatam.go.id
- CrossTechno. (2019, March 26). Apa itu Flutter? Dipetik March 18, 2020, dari Cross Techno: <https://crosstechno.com/blog/view/apa-itu-flutter>
- Darmawan, D., & Fauzi, K. N. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Offset.
- Galing, H. A., & Lestari, A. D. (2010). *Pembuatan Aplikasi Widget Untuk Monitoring Saham*. University of AMIKOM Yogyakarta.
- Gelinas, Ulrich & Dull, B. R. (2012). *Sistem Informasi. Accounting Information System*. <http://definisiahli.blogspot.co.id/2014/11/definisi-sistem-informasi-menurut-ahli.html>.
- Hamim, T. (2014). *Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML*. Andi Offset, Yogyakarta.
- Hartono, J. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi: pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*. Yogyakarta: Andi.
- Indrajit. (2000). *MANAJEMEN SISTEM INFORMASI DAN TEKNOLOGI INFORMASI*. 276.
- K. R. Hadi, H. M. Az-zahra, and L. Fanani, "Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire," vol. 2, no. 9, pp. 2742–2750, 2018.
- Kadir, A. (2009). *Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database MySQL* (1st ed.). Yogyakarta : Andi Offset., 2009.

- Ladjamudin. (2005). *Analisis Desain Sistem Informasi*.
- Lardinois, F. (2015). *Microsoft launches visual studio code, a free cross-platform code editor for os x, linux and windows*. TechCrunch.
- Lastiansah, S. (2012). *Pengertian User Interface*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Lisandra Maioli. (2018). *Fixing Bad Ux Designs*. *Fixing Bad Ux Designs*, 342.
- Mahatmyo, A. (2014). *Sistem informasi akuntansi suatu pengantar*. Deepublish.
- Medium. (2019). *Design & Prototyping Tools untuk UI/UX*.
<https://medium.com/codexstories/design-prototyping-tools-codex-6d2b2bfe37d7>
- Michael, D., & Gustina, D. (2019). *Rancang Bangun Prototype Monitoring Kapasitas Air Pada Kolam Ikan Secara Otomatis Dengan Menggunakan Mikrokontroler Arduino*. *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 3(2), 59–66.
- Munawar. (2018). *Unified Modelling Language* (Informatika Bandung (ed.); ke-1). BI-Obses.
- O'Brien, J. (2010). *Management Information Systems. Introduction for Information Systems*, 13, 711.
- Peranginangin, K. (2006). *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Pipin, A. (2013). *Kamus Teknologi Informasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Purwanto, S., Rahmawati, H., & Tharmizi, A. (2013). *Mobile searching objek wisata Pekanbaru menggunakan Location Base Service (LBS) berbasis android*. *Jurnal. Politeknik Caltex Riau*, 1(14), 176–184.
- Roger, S. Pressman, P. D. (2012). *Software Engineering*. *Software Engineering*, 2, 888.

- Romney, Marshall B. Steinbart, P. J. (2015). No Title. *Accounting Information System*, 13.
- Romney, M. B. & P. J. S. (2011). Accounting Information System. *Sistem Informasi Akuntansi*, 9.
- Sadila, N. M., Pradana, F., & Priyambadha, B. (2017). Rekayasa Kebutuhan dengan Metode Pemodelan Berbasis Linguistik dan Ontologi pada Sistem Penilaian Prestasi Kerja Pegawai Dinas Kominfo Kota Malang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 2548, 964X.
- Safaat, N. (2012). *Android; Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*.
- Satyaputra, A. (2014). *Beginning Android Programming with ADT Bundle*. Elex Media Komputindo.
- Suryatiningsih, W. M., & Muhamad, S. T. W. (2009). *Web Programming. Bandung: Politeknik Telkom*.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis sistem informasi*. Penerbit Andi.
- Sutarman. (2012). *Aplikasi Teknologi Informasi: Teori dan Implementasi*. Yayasan Kita Menulis.
- Taufiq. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*.